


СОГЛАСОВАНО:

Первый заместитель главы  
администрации Приморского района  
Санкт-Петербурга

  
А.В. Никоноров  
«    » 2016г.

СОГЛАСОВАНО:

И.о. начальника отдела образования  
администрации Приморского района  
Санкт-Петербурга

  
О.Ю. Валетова  
«    » 2016г.

СОГЛАСОВАНО:

Начальник ОГИБДД УМВД России  
по Приморскому району  
г. Санкт-Петербурга,  
инспектор полиции

  
С.А. Плужник  
«    » 2016г.

УТВЕРЖДАЮ:

Директор ГБУ ДО  
«Молодежный творческий Форум  
Китеж плюс»

  
И.А. Кендыш  
«    » 2016г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

об игре-конкурсе «Клуб веселых и находчивых» по тематике  
«Безопасность дорожного движения».  
(2016-2017 уч.год)

Приморский район  
Санкт-Петербург  
2016

## **1. Общие положения.**

Районная игра-конкурс «Клуб веселых и находчивых» (далее Игра – конкурс) по тематике «Безопасность дорожного движения» является командным первенством среди обучающихся общеобразовательных учреждений Приморского района Санкт-Петербурга и проводится во исполнение плана мероприятий опорного центра по профилактике детского дорожного - транспортного травматизма и безопасности дорожного движения Приморского района на 2016-2017 учебный год.

## **2. Цели и задачи**

- совершенствование работы по предотвращению дорожно–транспортных происшествий с участием детей и подростков;
- пропаганда среди детей Правил дорожного движения и привитие прочных навыков безопасного поведения на улицах и дорогах;
- развитие и популяризация движения Юных инспекторов дорожного движения в общеобразовательных учреждениях;
- профессиональная ориентация подростков (привитие интереса к профессии работника полиции);
- выявление творческих способностей у детей и юношества;
- объединение учащихся младшего, среднего, старшего школьного возраста и формирование устойчивого интереса к движению КВН среди подрастающего поколения;
- достижение положительного социально-воспитательного взаимодействия детей и взрослых;
- развитие коммуникативных навыков и работа в команде;
- развитие лидерских качеств у участников команд;
- формирование навыков принятия решений в нестандартных ситуациях.

## **3. Организация и проведение Игры – конкурса**

3.1. Общее руководство подготовкой Игр – конкурсом осуществляют совместно отдел образования администрации Приморского района Санкт-Петербурга, ОГИБДД УМВД России по Приморскому району Санкт-Петербурга и Государственным бюджетным учреждением дополнительного образования «Молодёжный творческий Форум Китеж плюс».

При участии муниципальных образований: Озеро Долгое, Юнтолово, Комендантский Аэродром, Лисий Нос, Ольгино, Черная речка. Муниципальных округов: № 65, 70, Общественной организации «Всероссийское общество автомобилистов».

Непосредственная организация и проведение Игры-конкурса возлагается на Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования «Молодёжный творческий Форум Китеж плюс».

3.2. Для подготовки и проведения Игры – конкурса из организаторов создаётся организационный комитет. Оргкомитет создает и утверждает жюри Игры-конкурса, издаёт приказы, освещает соревнования в средствах массовой информации.

Жюри Игры-конкурса осуществляет методическое руководство, разрабатывает рекомендации, задания, решает вопросы по подготовке и проведению Игры-конкурса, подводит итоги, решает другие организационные вопросы.

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

## **4. Участники Игры – конкурса**

**4.1.** В Игре - конкурсе «Клуб веселых и находчивых» могут принимать участие обучающиеся образовательных учреждений, реализующие основные образовательные программы.

**4.2.** Игра-конкурс проводится в возрастной группе **14 - 18 лет** (до исполнения на момент проведения Игры-конкурса).

**4.3.** Количественный состав участников команды – до 10 человек (включая подтанцовку).

Количество мальчиков и девочек на усмотрение руководителя команды.

## **5. Порядок проведения Игры – конкурса**

**5.1.** Игра – конкурс проводится в декабре 2016 года;

**5.2.** Для участия в Игре – конкурсе команда образовательного учреждения направляет предварительную заявку (приложение 1) до **01 декабря 2016 года** в районный опорный центр безопасности дорожного движения ГБУ ДО «Молодежный творческий Форум Китеж плюс» на электронную почту [bddprim@bk.ru](mailto:bddprim@bk.ru).

**5.3.** По прибытии на Игру – конкурс:

- письменная заявка, заверенная печатью образовательного учреждения (форма заявки – см. приложение 1);

- выписка из приказа по образовательному учреждению о назначении ответственного за жизнь и здоровье членов команды.

Для участия в Игре – конкурсе команду сопровождает один руководитель, на которого возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды. Руководитель команды может оказывать помощь команде в музыкальном сопровождении (включение музыки, аккомпанемент).

## **6. Программа Игры – конкурса**

**6.1. Конкурс-приветствие: «В безопасный путь на двух колесах!!!»**

Презентационное выступление, раскрывающее принадлежность команды к Игре-конкурсу и ее индивидуальность, а также соответствие теме конкурса.

Время выступления 4-5 мин.

*Максимальная оценка конкурса 5 баллов.*

**6.2. Конкурс «Разминка» + «Видеоразминка»**

**Разминка.** Каждая команда готовит по одному вопросу на тему: **«Ах, почему? Почему? Почему?»** и свой ответ на него. Команды по очереди задают вопросы командам-соперницам, которые после обсуждения озвучивают свой вариант ответа. Время на обдумывание ответа 30 секунд.

**Видеоразминка.** На экране командам демонстрируются изображения с комичной ситуацией на дороге. В течение 30 секунд необходимо придумать интересное название данной картинке.

*Максимальная оценка конкурса 5 баллов.*

**6.3. «Киноконкурс»**

Команда представляет запись любого фрагмента известного художественного или мультипликационного фильма **со своим** вариантом озвучивания по теме **«Реклама правил дорожного движения»!**

Время выступления — до 3 минут.

*Максимальная оценка конкурса 5 баллов.*

**6.4. Конкурс «Музыкальное домашнее задание»**

Проводится в форме тематического выступления по пропаганде безопасности дорожного движения по теме: **«Соблюдать правила дорожного движения так ПРОСТО!»**, используя различные жанры искусства (музыку, литературу, хореографию, пение, пантомиму, театрализацию и т.д).

Время выступления — до 5 минут.

*Максимальная оценка конкурса 7 баллов.*

## **7. Оценка выступления команд**

**7.1.** Выступление команд оценивается жюри по балльной системе в соответствии с критериями (приложение 2).

**7.2.** Объявления оценок каждого члена жюри за каждое выступление производится открыто.

Общий и промежуточный результат оглашается после каждого конкурса.

**Критерии оценки:** актерское мастерство; остроумие; культура речи; раскрытие темы; находчивость; умение импровизировать; этичность выступления; постановочная работа; выразительные средства; доброжелательность юмора; ораторские способности; сценическое мастерство (умение работать на сцене, грамотно используя сценическое пространство); умение работать с микрофоном; стиль команды и т.д.

## **8. Финансирование**

Расходы, связанные с организацией Игры – конкурса, несут организаторы.

## **9. Подведение итогов и награждение победителей Игры – конкурса.**

**9.1.** Члены жюри оценивают и объявляют результаты по итогам каждого конкурса-задания и общий итоговый результат. В зачет идет средний балл за конкурс. Победители (1 место) и призеры (2 и 3 места) определяются по наибольшей сумме баллов, набранных командой за каждый конкурс.

При равенстве результатов предпочтение отдаётся команде, имеющей наибольшее количество баллов.

**9.2.** Победители и участники Игры – конкурса награждаются дипломами и кубками организаторов Игры-конкурса.

**З А Я В К А**  
**на участие в районном этапе Игры – конкурса «Клуб веселых и находчивых»**

от \_\_\_\_\_

(полное наименование учебного заведения, объединения, район)

№	Фамилия, имя	Дата рождения (число, месяц, год)	Класс
1.			
15.			

Руководитель команды \_\_\_\_\_  
 (Ф.И.О. полностью, должность)

Дата

Директор школы (клуба и тп.) \_\_\_\_\_  
 (подпись)

Печать учреждения

Контактный телефон: \_\_\_\_\_

## Критерии оценки конкурсов

### Приветствие

1. Соответствие теме конкурса (тематическая направленность).
2. Юмор – шутки (остроумные и смешные моменты в конкурсе, реакция зрительного зала).
3. Оригинальность (насколько выступление было творческим, нешаблонным, оригинальные костюмы, яркий танцевальный номер, песня и т.п.)
4. Раскрытие имиджа команды (прокомментировать название команды, объяснить, зачем вышли на эту сцену).

### Музыкальное задание

1. Соответствие теме конкурса (тематическая направленность).
2. Юмор – шутки (остроумные и смешные моменты в конкурсе, реакция зрительного зала).
3. Оригинальность (насколько выступление было творческим, нешаблонным, оригинальные костюмы, яркий танцевальный номер, песня и т.п.)
4. Актерская игра (насколько участники команд вживаются в образ, насколько уверены и раскованы)
5. Качество постановки (развитие сюжетной линии, дизайнерское решение и декоративно-художественное оформление задания, использование музыкальных, технических и других средств, ошибки и промахи, незапланированные паузы)

### Киноконкурс

1. Соответствие теме конкурса (тематическая направленность).
2. Юмор – шутки (остроумные и смешные моменты в конкурсе, реакция зрительного зала).
3. Актерская игра (насколько участники команд вживаются в образ, насколько уверены и раскованы)

### Разминка команд

1. Соответствие теме конкурса (тематическая направленность).
2. Юмор-шутки (остроумие, импровизация, неожиданность, реакция зрительного зала).

### Дополнительно с команды снимаются баллы в каждом конкурсе за:

1. Неграмотное использование терминов.
2. Несоответствие регламента конкурса.
3. Превышение количественного состава участников.
4. Поведение болельщиков (когда ведут себя недостойно).
5. Использование чужого материала (интернет, журналы, газеты, шутки других команд КВН и т.д.)
6. Использование ненормативной лексики на сцене.